



I'MPOSSIBLE - MAKE IT POSSIBLE 2022

Năm 2022, Quỹ Dariu phối hợp cùng đối tác triển khai dự án I'MPOSSIBLE ươm mầm khởi sự kinh doanh lĩnh vực công nghệ số dành cho thanh thiếu niên

MỤC TIÊU

Thúc đẩy nâng cao kỹ năng cho học sinh, sinh viên.

Khuyến khích phát triển các ý tưởng sáng tạo ứng dụng công nghệ (nhưng không giới hạn) gồm IoT, AI, mạch Microbit, Python và các ngôn ngữ lập trình

Ươm tạo giải pháp có khả năng ứng dụng thực tiễn giải quyết các vấn đề/thách thức xã hội/cộng đồng như Giáo dục, Y tế, Môi trường, Giao thông, Nông nghiệp công nghệ cao, hoặc các vấn đề của địa phương.

ĐỐI TƯỢNG DỰ ÁN

- Là học sinh, sinh viên đang theo học tại các trường THCS, THPT, cao đẳng, đại học
- Được giới thiệu bởi các đối tác dự án của Quỹ Dariu bao gồm Sở giáo dục & đào tạo cấp tỉnh và các trường đại học/cao đẳng tại các tỉnh/thành thuộc phạm vi dự án
- Có các ý tưởng sáng tạo/ứng dụng công nghệ số và mong muốn phát triển - triển khai - thử nghiệm dự án/ý tưởng trong thực tế

BẢNG A Học sinh THCS và THPT

BẢNG B Sinh viên các trường đại học/cao đẳng

PHẠM VI

TP. CẦN THƠ, HẬU GIANG, TIỀN GIANG, AN GIANG, VĨNH LONG, SÓC TRĂNG, TP. HỒ CHÍ MINH, LÂM ĐỒNG, TP. ĐÀ NẴNG, HOÀ BÌNH

ĐỐI TÁC ĐÀO TẠO



VƯỜN ƯƠM DOANH NGHIỆP
ĐÀ NẴNG



HỌC VIỆN G.A.P

ĐỐI TÁC PHỐI HỢP TRIỂN KHAI



TRƯỜNG ĐẠI HỌC
GREENWICH VIỆT NAM
Đà Nẵng



TRƯỜNG ĐẠI HỌC
SƯ PHẠM KỸ THUẬT
Đại học Đà Nẵng



TRƯỜNG CAO ĐẲNG
THƯƠNG MẠI
Đà Nẵng



CÁC GIAI ĐOẠN CỦA DỰ ÁN

KHỞI ĐỘNG

Đăng ký trước ngày 30/12/2022

Bước 1

Các nhóm học sinh, sinh viên (3-5 thành viên) có các ý tưởng sáng tạo/ứng dụng công nghệ số và mong muốn phát triển - triển khai - thử nghiệm dự án/ý tưởng trong thực tế đăng ký tham gia tại

bit.ly/IMP2022

Bao gồm

- Thông tin thành viên (Đối với bảng A – Học sinh, danh sách tham gia cần có giáo viên hướng dẫn)
- Mô tả ý tưởng/dự án công nghệ
- Chia sẻ kế hoạch, dự định phát triển và mong muốn hỗ trợ (nếu có)

Bước 2

Tham gia chương trình đào tạo miễn phí trang bị kiến thức về **lập trình/công nghệ/sáng tạo** và kỹ năng **quản lý tài chính/khởi sự kinh doanh** tại nền tảng

impossible.dariu.vn

Để đạt tiêu chí lựa chọn vào giai đoạn ƯƠM TẠO, ứng viên cần hoàn thành 02 khoá học

10 dự án tiêu biểu sẽ được lựa chọn (tham gia giai đoạn BỆ PHÓNG).

Ban điều phối xét duyệt các nhóm ứng viên đạt tiêu chí và lựa chọn tối đa 25 -30 ý tưởng sáng tạo và tiềm năng để tham gia giai đoạn ƯƠM TẠO.

- 02 tháng ươm tạo theo hình thức trực tuyến với sự hỗ trợ của các chuyên gia khởi nghiệp (mentor) và các cố vấn chuyên môn từ doanh nghiệp công nghệ đối tác
- Từ ý tưởng/giải pháp sáng tạo ban đầu, các đội/nhóm triển khai/Thực thi các phiên bản mô phỏng/ thử nghiệm kiểm chứng
- Các đội nhóm phát triển mô hình kinh doanh và bản kế hoạch kinh doanh

Cuối kỳ ươm tạo, các nhóm sẽ tham gia trình bày DEMO theo hình thức trực tuyến tới Ban xét duyệt (gồm cố vấn và đối tác ươm tạo).



ƯƠM TẠO

Diễn ra trực tuyến từ tháng 01 - 03/2023 (02 tháng)



BỆ PHÓNG

Diễn ra trực tiếp trong 02 ngày, tháng 04/2023

Tối đa 10 dự án/sản phẩm tiêu biểu hình thành từ giai đoạn ươm tạo sẽ được chọn tham gia chuỗi sự kiện cuối kỳ I'MPOSSIBLE CHALLENGE gồm:

- Bootcamp (1 ngày) huấn luyện về kỹ năng trình bày dự án
- Final Pitch: vòng chung kết trình bày dự án tới ban tổ chức và hội đồng tài trợ

TOP 5 DỰ ÁN xuất sắc nhất mỗi bảng thi sẽ được lựa chọn và trao giải thưởng (tiền mặt, giấy chứng nhận)

- Các nhóm tham gia sẽ được nhận quà và chứng nhận từ dự án
- Tối đa 03 dự án xuất sắc sẽ được lựa chọn kết nối tài trợ/hỗ trợ tài chính để triển khai thực thi ra thị trường
- Mức ngân sách tối đa là \$30,000/dự án dựa trên kết quả xét duyệt hồ sơ xin tài trợ.

